Тези доповідей 53-ої наукової конференції молодих дослідників ОНПУ-магістрантів «Сучасні інформаційні технології та телекомунікаційні мережі» //Одеса: ОНПУ, 2018, вип. 53

УДК 338.46

МЕТОДОЛОГІЯ SLESS ДЛЯ РОЗРОБКИ МОБІЛЬНОГО ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

МЕТОДОЛОГИЯ SLESS ДЛЯ РАЗРАБОТКИ МОБИЛЬНОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

SLESS METHODOLOGY FOR DEVELOPING MOBILE SOFTWARE

Науковий керівник - доц. каф. інформаційних систем канд. техн. наук Шпинковський О. А., Шпинковский А. А., Shpinkovski A. A.

Магістр – Гонтар О.С., Гонтарь А.С., Gontar A.C.

Анотація: *В рамках роботи розглянуті різні підходи до управління проектом розробки мобільного програмного забезпечення. Визначено найбільш підходящій спосіб вирішення поставленого завдання.*

Ключові слова: *управління проектами, гнучкі методології, розробка мобільних додатків*

Аннотация: *В рамках работы рассмотрены различные подходы к управлению проектом разработки мобильного программного обеспечения. Определен наиболее підходящий способ решения поставленной задачи.*

Ключевые слова: *управление проектами, гибкие методологии, разработка мобильных приложений*

Abstract*: In the framework of the work, various approaches to the management of a mobile software development project are considered. Identified the most appropriate way to solve the problem.*

Keywords: *project management, flexible methodologies, mobile application development*

Сучасні інформаційні системи все частіше включають в себе клієнтську частину у вигляді мобільних додатків, що зумовлено доступністю пристроїв і зручністю їх використання [1].

Розробка мобільних додатків - це процес створення додатків для невеликих малопотужних кишенькових пристроїв. Передбачається, що розробка мобільних додатків в багатьох аспектах аналогічна розробці інших типів програмного забезпечення [2]. Проте, мобільні додатки висувають деякі додаткові вимоги, в числі яких: висока мінливість ринку, невеликі системи, короткі цикли розробки, невеликі команди розробників, інтерфейс взаємодії з іншими додатками, управління рухом пристрою, різні апаратні складності, розмір програм і екрану мобільного телефону.

Існує перевірена роками методологія проектування Lean manufacturing (бережливе виробництво), в основі якої дії, спрямовані на скорочення втрат виробництва і прискорення процесів випуску готової продукції шляхом застосування стандартизованих рішень. Ще один відомий підхід у проектуванні Six Sigma (шість сигм), оснований на нестандартних заходах з підвищення якості продукції і, як наслідок, підвищенні лояльності клієнтів [3].

За останнє десятиліття були розроблені підходи для вирішення проблем при розробці мобільних додатків: Mobile-D, RaPiD 7, гибридна методологія, Scrum, мають свої переваги і недоліки [3]. Серед розглянутих підходів до розробки мобільних додатків найбільш підходить останній - SLeSS.

Заслуговує на увагу комбінований, гнучкий підхід SLeSS, що об’єднує Scrum (Sprint Continious Rugby Unified Methodology) и Lean SixSigma (Lean manufacturing+ Six Sigma), який фокусується на управлінні проектами та поліпшенні процесів. Використання SLeSS допомагає легко адаптуватися до змін вимог на більш пізніх етапах проекту і з меншим

загальним впливом, ніж традиційний підхід, допомагає в дотриманні термінів, скорочує час понаднормових робіт, забезпечує більш швидкі версії і скорочує цикл розробки [4].

Команда розробників і клієнт ідентифікують проблеми, які регулярно розподіляються за пріоритетами і вирішуються членами команди.

В даному дослідженні розглянуто особливості управління проектом який передбачає розробку мобільного додатку. Розглянуто різні підходи до вирішення проблем при розробці мобільних додатків і визначено найбільш оптимальний на поточний момент підхід – SLeSS.

Література

1. Шпинковський О.А. Рекомендаційна система у виборі медіа-контенту/ О.А. Шпинковський, А.П. Радіонова. // Програмовані логічні інтегральні схеми та мікропроцесорна техніка в освіті і виробництві: зб. тез міжнар. наук.-практ. семінару молодих вчених та студентів (20-21 квітня 2018 р.) – Луцьк: Вежа-Друк, 2018. – С. 77 .

2. О.А. Шпинковський, А.А. Балан. Представлення соціальної мережи засобами доповненої реальності / Всеукраїнська науково-практична конференція молодих учених, спеціалістів, аспірантів «Проблеми енергоресурсозбереження в промисловому регіоні. Наука і практ ика»: Зб. тез доповідей. Маріуполь: ДВНЗ «ПДТУ», 2017. – С. 157.

3. Harleen K. Flora, Dr. Swati V. Chande, A review and analysis on mobile application development processes using agile methodologies // International Journal of Research in Computer Science – 2013. – 10 с.

4. R. Holler, Mobile Application Development: A Natural Fit with Agile Methodologies // VersionOne, LLC. WhitePaper. – 2011. – 32 с.

5. Шпинковський, О. А. ЗАСОБИ РЕКОМЕНДОВАНОГО ПОШУКУ ГРУП КОРИСТУВАЧІВ У СОЦІАЛЬНИХ МЕРЕЖАХ / О. А. Шпинковський, В. М. Ус // Тези доповідей 52-ої наукової конференції молодих дослідників ОНПУ-магістрантів «Сучасні інформаційні технології та телекомунікаційні мережі», Аналіз та синтез інформаційно-аналітичних систем. - Одеса: ОНПУ, 2017, вип. 52, Т. 4. - С. 3.

6. Шпинковський, О. А. ІНФОРМАЦІЙНА СИСТЕМА СУПРОВОДЖЕННЯ ДІЯЛЬНОСТІ ДОНОРІВ КРОВІ / О. А. Шпинковський, А. В. Цибулько // Тези доповідей 52-ої наукової конференції молодих дослідників ОНПУ-магістрантів «Сучасні інформаційні технології та телекомунікаційні мережі», Комп'ютерні та інформаційні технології. - Одеса: ОНПУ, 2017, вип. 52, Т. 1. - С. 1.

7. Шпинковський, О. А. ІНФОРМАЦІЙНА СИСТЕМА ВИЗНАЧЕННЯ ОЦІНКИ КРЕДИТОСПРОМОЖНСТІ ФІЗИЧНИХ ОСІБ / О. А. Шпинковський, Ю. С. Смельський // Тези доповідей 52-ої наукової конференції молодих дослідників ОНПУ-магістрантів «Сучасні інформаційні технології та телекомунікаційні мережі», Аналіз та синтез інформаційно-аналітичних систем. - Одеса: ОНПУ, 2017, вип. 52, Т. 4. - С. 1